

## กฎข้อ 26 อุปสรรคน้ำ (รวมถึงอุปสรรคน้ำด้านข้าง)

### 26-1. การผ่อนปรนสำหรับลูกอยู่ในอุปสรรคน้ำ

หากเกิดข้อสงสัยหลังจากสโตรคลูกเข้าไปในอุปสรรคน้ำแต่หาไม่พบ ลูกอยู่ในอุปสรรคนั้นหรือไม่ ในการใช้กฎข้อนี้ ต้องรู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าลูกอยู่ในอุปสรรคนั้น หากขาดการรู้หรือขาดความแน่ใจ ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามกฎข้อ 27-1

ถ้าลูกอยู่ในอุปสรรคน้ำ หรือถ้ารู้หรือแน่ใจอย่างแท้จริงว่าไม่พบลูกในอุปสรรคน้ำ (ไม่ว่าลูกอยู่ในน้ำหรือไม่) ภายใต้การปรับโทษหนึ่งสโตรค ผู้เล่นอาจ

- เล่นลูกใดลูกหนึ่งใกล้เคียงที่เป็นไปได้จากจุดที่ใกล้เคียงที่สุดจากจุดที่เล่นลูกเดิมไปครั้งสุดท้าย (ดูกฎข้อ 20-5) หรือ
- ดรอปลูกใดลูกหนึ่งหลังอุปสรรคน้ำ โดยใช้แนวของจุดสุดท้ายของลูกเดิมที่ข้ามขอบของอุปสรรคน้ำไปตกน้ำตรงไปยังหลุม ถอยหลังไปใกล้เคียงใดก็ได้หลังอุปสรรคน้ำนั้น เป็นแนวดรอปลูก หรือ
- ในกรณีลูกนั้นข้ามขอบอุปสรรคน้ำด้านข้างเท่านั้น มีทางเลือกให้เพิ่มเติม โดยดรอปลูกใดลูกหนึ่งนอกอุปสรรคน้ำภายในสองช่วงไม้กอล์ฟ ไม่ใกล้เคียงหลุมเข้าไปเกินกว่า (1) จุดที่ลูกเดิมนั้นข้ามขอบสุดท้ายของอุปสรรคน้ำนั้น หรือ (2) จุดที่ขอบของฝั่งตรงข้ามของอุปสรรคน้ำที่มีระยะทางจากหลุมเท่ากัน

เมื่อปฏิบัติตามกฎข้อนี้ ผู้เล่นอาจหยิบและทำความสะอาดลูก หรือใช้ลูกใดลูกหนึ่งแทนได้

(การห้ามการกระทำเมื่อลูกอยู่ในอุปสรรค – ดูกฎข้อ 13-4)

(ลูกกำลังเคลื่อนที่ในน้ำที่เป็นอุปสรรคน้ำ – ดูกฎข้อ 14-6)

### 26-2. ลูกที่เล่นในอุปสรรคน้ำ

#### a. ลูกไปหยุดนิ่งในอุปสรรคน้ำเดียวกันหรืออีกแห่งหนึ่ง

ถ้าลูกใดลูกหนึ่งที่เล่นจากภายในอุปสรรคน้ำใด เข้าไปหยุดนิ่งในอุปสรรคน้ำเดียวกันนั้น หรือในอุปสรรคน้ำอีกแห่งหนึ่งหลังจากสโตรคนั้น ผู้เล่นอาจ

- (1) ปฏิบัติตามกฎข้อ 26-1a ถ้าหลังจากการดรอปลูกในอุปสรรคนั้นแล้ว ผู้เล่นเลือกไม่เล่นลูกที่ดรอปไปแล้วนั้น ผู้เล่นอาจ

(a) ปฏิบัติตามกฎข้อ 26-1b หรือถ้านำมาใช้ได้ตามกฎข้อ 26-1c โดยบวกโทษปรับเพิ่มอีก

หนึ่งสโตรคตามที่ระบุในกฎข้อนั้น และใช้จุดอ้างอิงที่จุดของลูกเดิมนั้นที่ข้ามขอบสุดท้ายของอุปสรรคนั้น ก่อนลูกเข้าไปหยุดนิ่งในอุปสรรคนั้น หรือ

(b) บวกโทษปรับเพิ่มอีกหนึ่งสโตรค และเล่นลูกจากจุดใกล้เคียงเท่าที่เป็นไปได้กับจุดที่ทำสโตรคไปครั้งสุดท้ายจากนอกอุปสรรคน้ำใด (ดูกฎข้อ 20-5) หรือ

(2) ปฏิบัติตามกฎข้อ 26-1b หรือถ้านำมาใช้ได้ตามกฎข้อ 26-1c หรือ

(3) ภายใต้การปรับโทษหนึ่งสโตรค เล่นลูกใดลูกหนึ่งจากจุดใกล้เคียงเท่าที่เป็นไปได้กับจุดที่ทำสโตรคไปครั้งสุดท้ายจากนอกอุปสรรคน้ำใด (ดูกฎข้อ 20-5)

#### **b. ลูกหาย หรือลูกไม่สามารถเล่นได้นอกอุปสรรค หรือลูกอยู่ในเขตโอบี**

ถ้าลูกใดลูกหนึ่งที่เล่นภายในอุปสรรคน้ำใด แล้วลูกหายนอกอุปสรรค หรือถือว่าเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้นอกอุปสรรคนั้น หรือลูกอยู่ในเขตโอบี หลังจากปรับโทษหนึ่งสโตรคตามกฎข้อ 27-1 หรือกฎข้อ 28a ผู้เล่นอาจ

(1) เล่นลูกใดลูกหนึ่งจากจุดที่ใกล้เคียงเท่าที่เป็นไปได้จากจุดที่เล่นลูกเดิมไปครั้งสุดท้ายในอุปสรรค (ดูกฎข้อ 20-5) หรือ

(2) ปฏิบัติตามกฎข้อ 26-1b หรือถ้านำมาใช้ได้ตามกฎข้อ 26-1c โดยบวกโทษปรับเพิ่มอีกหนึ่งสโตรคตามที่ระบุในกฎข้อนั้น และใช้จุดอ้างอิงที่จุดของลูกเดิมนั้นที่ข้ามขอบสุดท้ายของอุปสรรคนั้น ก่อนลูกเข้าไปหยุดนิ่งในอุปสรรคนั้น หรือ

(3) บวกโทษปรับเพิ่มอีกหนึ่งสโตรค และเล่นจากจุดที่ใกล้เคียงเท่าที่เป็นไปได้จากจุดที่สโตรคไปครั้งสุดท้ายนอกอุปสรรคน้ำ (ดูกฎข้อ 20-5)

**หมายเหตุ 1** เมื่อปฏิบัติตามกฎข้อ 26-2b ผู้เล่นไม่ต้องดรอปลูกใดลูกหนึ่งตามกฎข้อ 27-1 หรือกฎข้อ 28a ถ้าผู้เล่นดรอปลูกใดลูกหนึ่ง ผู้เล่นไม่ต้องเล่นก็ได้ ผู้เล่นอาจเลือกปฏิบัติตามกฎข้อ 26-2b(2) หรือกฎข้อ 26-2b(3)

**หมายเหตุ 2** ถ้าลูกใดลูกหนึ่งที่เล่นภายในอุปสรรคน้ำใด แล้วถือว่าเป็นลูกไม่สามารถเล่นได้นอกอุปสรรคน้ำนั้น กฎข้อ 26-2b ไม่ได้ตัดสิทธิ์ผู้เล่นจากการปฏิบัติตามกฎข้อ 28b หรือกฎข้อ 28c

#### **การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎ**

แมทซ์เพลย์ – ปรับเป็นแพ้หลุมนั้น

สโตรคเพลย์ – ปรับสองสโตรค