

กฎข้อ 23 ลูกศิมเพติเมนต์

23-1. การผ่อนปรน

ยกเว้นเมื่อทั้งลูกศิมเพติเมนต์และลูกนั้นอยู่ในหรือสัมผัสกับอุปสรรคเดียวกัน ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์ที่ใดก็ได้โดยไม่มีโทษปรับ

ถ้าลูกนั้นอยู่บนที่อื่นใดนอกจากอยู่บนกรีน และการเคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์โดยผู้เล่นเป็นสาเหตุทำลูกนั้นเคลื่อนที่ ให้นำกฎข้อ 18-2a มาใช้

บนกรีน ถ้าลูกนั้นหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญจากขั้นตอนที่ผู้เล่นทำการเคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์ ต้องนำลูกนั้นหรือที่มาร์คลูกไปวางที่เดิมโดยไม่มีโทษปรับ แต่มีเงื่อนไขว่าการเคลื่อนที่ของลูกนั้นหรือที่มาร์คลูก เกิดจากการกระทำเฉพาะในการเคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์โดยตรงเท่านั้น มิฉะนั้น ถ้าผู้เล่นทำลูกนั้นเคลื่อนที่ ผู้เล่นมีโทษปรับหนึ่งสโตรคตามกฎข้อ 18-2a

ขณะลูกใดลูกหนึ่งกำลังเคลื่อนที่ ต้องไม่เคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์ที่ใดที่อาจมีผลต่อการเคลื่อนที่ของลูกนั้น

หมายเหตุ ถ้าลูกอยู่ในอุปสรรค ผู้เล่นต้องไม่สัมผัสหรือเคลื่อนย้ายลูกศิมเพติเมนต์ที่ใดที่อยู่ในหรือสัมผัสกับอุปสรรคเดียวกัน – ดูกฎข้อ 13-4c

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎ

แมทซ์เพลย์ – ปรับเป็นแพ้หลุมนั้น

สโตรคเพลย์ – ปรับสองสโตรค

(การค้นหาลูกในอุปสรรค – ดูกฎข้อ 12-1)

(การสัมผัสเส้นทางพัต – ดูกฎข้อ 16-1a)