

กรีน

กฎข้อ 16 กรีน

16-1. บททั่วไป

a. การสัมผัสเส้นทางพัต

ต้องไม่มีการสัมผัสเส้นทางพัต ยกเว้น

- (1) ผู้เล่นอาจเคลื่อนย้ายลู่อิมเพดิเมนต์ โดยไม่กดสิ่งใดลงไป
 - (2) ผู้เล่นอาจวางไม้กอล์ฟหน้าลูกขณะกำลังจรดลูกโดยไม่กดสิ่งใดลงไป
 - (3) ในการวัดระยะ - กฎข้อ 18-6
 - (4) ในการหยิบ หรือนำลูกกลับไปวาง - กฎข้อ 16-1b
 - (5) ในการกดที่มาร์คลูกลงไป
 - (6) ในการซ่อมรอยหลุมเก่า หรือซ่อมรอยลูกบนกรีน - กฎข้อ 16-1c และ
 - (7) ในการเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวางที่เคลื่อนย้ายได้ - กฎข้อ 24-1
- (การชี้เส้นทางสำหรับการพัตบนกรีน - ดูกฎข้อ 8-2b)

b. การหยิบและการทำความสะอาดลูก

อาจหยิบลูกที่อยู่บนกรีนขึ้นและทำความสะอาดลูกได้ถ้าต้องการ ต้องมาร์คตำแหน่งลูกนั้นก่อนหยิบขึ้นและต้องนำลูกนั้นไปวางที่เดิม (ดูกฎข้อ 20-1)

c. การซ่อมรอยหลุม การซ่อมรอยลูก และการซ่อมความเสียหายอื่น ๆ

ผู้เล่นอาจซ่อมรอยหลุมเก่า หรือซ่อมความเสียหายบนกรีนที่เกิดจากการกระทบของลูก ไม่ว่าลูกของผู้เล่นอยู่บนกรีนหรือไม่ก็ตาม ถ้าลูกหรือที่มาร์คลูกเคลื่อนที่โดยบังเอิญเนื่องจากการซ่อมดังกล่าว ต้องนำลูกนั้นหรือนำที่มาร์คลูกไปวางที่เดิม ไม่มีโทษปรับ โดยมีเงื่อนไขว่าการเคลื่อนที่ของลูกนั้นหรือที่มาร์คลูกเกิดขึ้นโดยตรงจากการกระทำในการซ่อมรอยหลุมเก่า หรือในการซ่อมความเสียหายบนกรีนที่เกิดจากการกระทบของลูก มิฉะนั้น ให้ใช้กฎข้อ 18

ต้องไม่ซ่อมความเสียหายอื่นบนกรีน ถ้าการซ่อมนั้นอาจช่วยผู้เล่นในการเล่นต่อไปในหลุมนั้น

d. การทดสอบผิวกรีน

ระหว่างรอบที่กำหนด ผู้เล่นต้องไม่ทดสอบผิวกรีนใดด้วยการกลิ้งลูก หรือด้วยการลูบ หรือด้วยการ

ครูดผิวกรีน

ข้อยกเว้น ระหว่างการเล่นต่อเนื่องของหลุมสองหลุม ผู้เล่นอาจทดสอบผิวของกรีนซ้อมพัต หรือกรีนของหลุมที่เล่นเพิ่งเล่นจบ นอกจากคณะกรรมการห้ามการกระทำเช่นนั้น (ดูหมายเหตุ 2 ของกฎข้อ 7-2)

e. การยืนคร่อม หรือการยืบบนเส้นทางพัต

ผู้เล่นต้องไม่สโตรคบนกรีนด้วยการยืนคร่อม หรือวางเท้าข้างใดข้างหนึ่งสัมผัสกับเส้นทางพัต หรือเส้นทางที่ต่อเนื่องไปทางด้านหลังลูกนั้น

ข้อยกเว้น ไม่มีโทษปรับ ถ้าการยืมนั้นคร่อมเส้นทางพัต (หรือเส้นทางต่อเนื่องไปทางด้านหลังลูกนั้น) อย่างไม่ตั้งใจ หรือเข้าไปยืนเพื่อหลีกเลี่ยงการเหยียบเส้นทางพัต หรือเส้นทางที่อาจจะเป็นเส้นทางพัตของผู้เล่นอีกคนหนึ่ง

f. การสโตรคในขณะที่ลูกหนึ่งกำลังเคลื่อนที่

ผู้เล่นต้องไม่สโตรคในขณะที่ลูกหนึ่งกำลังเคลื่อนที่จากการสโตรคบนกรีน เว้นแต่ถ้าผู้เล่นทำเช่นนั้น เพราะอยู่ในลำดับการเล่นของตน ผู้เล่นไม่มีโทษปรับ

(การหยิบลูกช่วยเหลือหรือลูกกีดขวางการเล่นขณะที่ลูกหนึ่งกำลังเคลื่อนที่ – ดูกฎข้อ 22)

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 16-1

แมทซ์เพลย์ – ปรับเป็นแพะหลุมนั้น

สโตรคเพลย์ – ปรับสองสโตรค

(ตำแหน่งของแคดดี้ หรือพาร์ทเนอร์ – ดูกฎข้อ 14-2)

(ผิดกรีน – ดูกฎข้อ 25-3)

16-2 ลูกค้างปากหลุม

เมื่อส่วนใดของลูกล้ำเข้าไปค้างอยู่ที่ปากหลุม ให้ผู้เล่นมีเวลาเพียงพอเดินเข้าไปที่หลุมโดยไม่ล่าช้าอย่างไม่มีเหตุผล และมีเวลาอีกสิบวินาทีเพื่อให้แน่ใจว่าลูกหยุดนิ่งแล้วหรือไม่ ถ้าลูกนั้นไม่ลงหลุมให้ถือว่าลูกนั้นได้หยุดนิ่งแล้ว ถ้าลูกลงหลุมหลังจากนั้น ให้ถือว่าลูกลงหลุมแล้วจากสโตรคครั้งสุดท้ายของผู้เล่น และต้องเพิ่มสโตรคปรับโทษหนึ่ง สโตรคในสกอร์ของผู้เล่นสำหรับหลุมนั้น มิฉะนั้นไม่มีโทษปรับตามกฎข้อนี้



กฎข้อบังคับกีฬาอล์ฟ ค.ศ. 2008 - 2011
ตามที่ได้ร่วมรับรองโดย อาร์แอนด์เอ รูลส์ ลิมิเท็ด

(การเล่นล่าช้าเกินควร – ดูกฎข้อ 6-7)