

ความรับผิดชอบของผู้เล่น

กฎข้อ 6 ผู้เล่น

6-1. กฎข้อบังคับ

การรู้กฎข้อบังคับ เป็นความรับผิดชอบของผู้เล่นและแคดดี้ของตน การละเมิดกฎข้อบังคับใดๆของแคดดี้ระหว่างรอบที่กำหนด ผู้เล่นมีโทษปรับตามกฎข้อบังคับที่นำมาใช้ได้

6-2. แสนดิแคป

a. แมทซ์เพลย์

ก่อนเริ่มแมทซ์แข่งขันที่ใช้แสนดิแคป ผู้เล่นควรยืนยันแสนดิแคปที่เกี่ยวข้องซึ่งกันและกัน ถ้าผู้เล่นเริ่มแมทซ์โดยแจ้งแสนดิแคปที่สูงกว่าที่มีสิทธิ์ได้รับ และส่งผลกระทบต่อจำนวนสโตรคที่ได้ให้หรือได้รับ ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน มิฉะนั้น ผู้เล่นต้องเล่นไปตามแสนดิแคปที่แจ้งไว้

b. สโตรคเพลย์

ในรอบแข่งขันที่ใช้แสนดิแคป ผู้แข่งขันต้องแน่ใจว่าได้บันทึกแสนดิแคป ของตนในสกอร์การ์ดก่อนนำส่งคืนต่อคณะกรรมการ ถ้าส่งคืนโดยไม่มีแสนดิแคปบันทึกอยู่ในสกอร์การ์ด (กฎข้อ 6-6b) หรือถ้าแสนดิแคปที่บันทึกลงไปนั้นสูงกว่าที่มีสิทธิ์ได้รับ และส่งผลกระทบต่อจำนวนสโตรคที่ได้รับ ผู้แข่งขันมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขันที่ใช้แสนดิแคปนั้น มิฉะนั้น ให้ถือว่าเป็นสกอร์ยื่นตามนั้น

หมายเหตุ เป็นความรับผิดชอบของผู้เล่นที่ต้องรู้ว่าตนจะให้หรือรับแสนดิแคปในหลุมใด

6-3. เวลาเริ่ม และกลุ่ม

a. เวลาเริ่ม

ผู้เล่นต้องเริ่มเล่นตามเวลาที่คณะกรรมการกำหนด

b. กลุ่ม

ในสโตรคเพลย์ ผู้แข่งขันต้องเล่นตามกลุ่มที่คณะกรรมการจัดไว้โดยตลอดรอบ เว้นแต่คณะกรรมการอนุญาตหรืออนุมัติให้มีการเปลี่ยนแปลง

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-3

ตัดสินโทษจากการแข่งขัน

(การเล่นประเภทเบสท์-บอล และประเภทไฟร์-บอล กฎข้อ 30-3a และ 31-2)

หมายเหตุ คณะกรรมการอาจกำหนดไว้ในเงื่อนไขการแข่งขัน (กฎข้อ 33-1) ว่า ถ้าผู้เล่นมาถึงจุดเริ่มต้นพร้อมเล่นภายในห้านาที หลังจากเวลาเริ่มต้นเล่นของตน กรณีไม่มีสภาพเหตุการณ์ที่ให้ละเว้นการปรับโทษตัดสินโทษจากการแข่งขันตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 33-7 ให้ปรับโทษที่ไม่เริ่มเล่นตามเวลาคือ ปรับเป็นแพ้ในหลุมแรกในแมทช์เพลย์ หรือปรับโทษสองสโตรคในหลุมแรกในสโตรคเพลย์ แทนการตัดสินโทษจากการแข่งขัน

6-4. แคคตี้

แคคตี้ อาจช่วยเหลือนักเล่นได้ แต่จำกัดให้ผู้เล่นมีแคคตี้ได้เพียงหนึ่งคนในแต่ละช่วงเวลาเท่านั้น

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-4

แมทช์เพลย์ – เมื่อสรุปผลของหลุมนั้นที่พบว่ามีการละเมิดกฎข้อ 6-4 ให้ปรับสภาพของแมทช์โดยตัดหนึ่งหลุมสำหรับแต่ละหลุมที่มีการละเมิด

ให้ตัดจำนวนหลุมได้มากที่สุด สองหลุมต่อรอบ

สโตรคเพลย์ – ปรับโทษสองสโตรคสำหรับแต่ละหลุมที่มีการละเมิด

ให้ปรับโทษสูงสุด สี่สโตรคต่อรอบ

ในแมทช์เพลย์ หรือสโตรคเพลย์ – กรณีมีการละเมิดระหว่างช่วงการเล่นต่อเนื่องของหลุมสองหลุม ให้ปรับโทษในหลุมต่อไป

ผู้เล่นที่มีแคคตี้มากกว่าหนึ่งคนที่เป็นการละเมิดเกิดขึ้น ผู้เล่นต้องแน่ใจว่าผู้เล่นไม่มีแคคตี้มากกว่าหนึ่งคนในแต่ละช่วงเวลาในช่วงที่เหลือของรอบที่กำหนดนั้น มิฉะนั้น ผู้เล่นมีโทษตัดสินโทษจากการแข่งขัน

การแข่งขันประเภทโบกี้ พาร์ – ดูหมายเหตุ 1 ในกฎข้อ 32-1a

การแข่งขันประเภทสเตเบิลฟอร์ด – ดูหมายเหตุ 2 ในกฎข้อ 32-1b

หมายเหตุ คณะกรรมการอาจกำหนดเงื่อนไขการแข่งขัน (กฎข้อ 33-1) ห้ามผู้เล่นใช้แคคตี้หรือจำกัดผู้เล่นในการเลือกใช้แคคตี้

6-5. ลูกกอล์ฟ

การเล่นลูกกอล์ฟที่ถูกต้องเป็นความรับผิดชอบของผู้เล่น ผู้เล่นแต่ละคนควรทำเครื่องหมายเฉพาะไว้บนลูกกอล์ฟของตน

6-6. การนับสกอร์ในสโตรคเพลย์

a. การนับทีกสกอร์

หลังจากเล่นจบแต่ละหลุม มาร์คเกอร์ควรตรวจสอบสกอร์กับผู้แข่งขันและบันทึกไว้ มาร์คเกอร์ต้องลงชื่อในสกอร์การ์ดและมอบให้กับ ผู้แข่งขันเมื่อเล่นจบรอบแล้ว ถ้ามีมาร์คเกอร์มากกว่าหนึ่งคนเป็น ผู้บันทึกสกอร์นั้น แต่ละคนต้องลงชื่อในส่วนที่ตนรับผิดชอบ

b. การลงชื่อ และการส่งสกอร์การ์ดคืน

หลังจากจบรอบแล้ว ผู้แข่งขันควรตรวจสอบสกอร์ของแต่ละหลุมของตน และขจัดข้อสงสัยใดๆกับคณะกรรมการ ผู้แข่งขันต้องแน่ใจว่ามาร์คเกอร์หรือมาร์คเกอร์มากกว่าหนึ่งคนได้ลงชื่อในสกอร์การ์ดแล้วจึงลงชื่อในสกอร์การ์ดด้วยตนเอง และนำส่งคืนต่อคณะกรรมการโดยเร็วเท่าที่เป็นไปได้

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-6b

ตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

c. การแก้ไขสกอร์การ์ด

ไม่อาจทำการแก้ไขสกอร์การ์ดหลังจากผู้แข่งขันได้ส่งคืนให้คณะกรรมการแล้ว

d. สกอร์ของหลุมที่ผิด

ผู้แข่งขันเป็นผู้รับผิดชอบต่อความถูกต้องของสกอร์ของแต่ละหลุมที่จดไว้ในสกอร์การ์ดของตน ถ้าผู้แข่งขันส่งสกอร์ของหลุมใดต่ำกว่าที่ทำได้จริง ผู้แข่งขันมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน ถ้าส่งสกอร์ของหลุมใดสูงกว่าที่ทำได้จริง ให้สกอร์นั้นเป็นไปตามที่ส่งมา

หมายเหตุ 1 คณะกรรมการเป็นผู้รับผิดชอบในการรวมสกอร์ และในการใช้แฮนด์แคปตามที่จดไว้ในสกอร์การ์ด – ดูกฎข้อ 33-5

หมายเหตุ 2 ในการเล่นประเภทไฟร์-บอลแบบสโตรคเพลย์ ดูทั้งกฎข้อ 31-3 และข้อ 31-7a

6-7. ล่าช้าเกินควร การเล่นช้า

ผู้เล่นต้องเล่นโดยไม่ล่าช้าเกินควร และเล่นตามช่วงเวลาที่คุณคณะกรรมการอาจกำหนดขึ้นเพื่อใช้เป็น

แนวทางในการควบคุมเวลาเล่น ผู้เล่นต้องไม่ทำให้การเล่นล่าช้าเกินควรระหว่างที่เล่นจบหลุมใดหลุมหนึ่งกับการเล่นบนแท่นตั้งที่ของหลุมต่อไป

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-7

แมทซ์เพลย์ – ปรับเป็นแพ้หลุมนั้น

สโตรคเพลย์ – ปรับสองสโตรค

การแข่งขันประเภทโบกี้ และพาร์ – ดูหมายเหตุ 2 ในกฎข้อ 32-1a

การแข่งขันประเภทสเตเบิลฟอร์ด – ดูหมายเหตุ 2 ในกฎข้อ 32-1b

การละเมิดครั้งต่อไป – ตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

หมายเหตุ 1 ถ้าผู้เล่นเล่นล่าช้าเกินควรระหว่างหลุมต่างๆ และกำลังทำให้การเล่นในหลุมต่อไปล่าช้า ยกเว้นการแข่งขันประเภทโบกี้ พาร์ และ สเตเบิลฟอร์ด (ดูกฎข้อ 32) ให้ปรับโทษในหลุมนั้น

หมายเหตุ 2 เพื่อจุดประสงค์สำหรับป้องกันการเล่นล่าช้าเกินควร คณะกรรมการอาจกำหนดในเงื่อนไขการแข่งขัน (กฎข้อ 33-1) เกี่ยวกับเวลาที่ใช้ในการเล่นเพื่อเป็นแนวทาง รวมถึงช่วงเวลามากที่สุดที่อนุญาตให้เล่นจบรอบที่กำหนด หรือให้เล่นจบหลุมใดหลุมหนึ่ง หรืออนุญาตให้ใช้เวลาในการสโตรคใดสโตรคหนึ่ง

ในสโตรคเพลย์เท่านั้น กรณีที่มีการกำหนดเงื่อนไขดังกล่าวคณะกรรมการอาจแก้ไขการปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อนี้ได้ดังต่อไปนี้

ละเมิดกฎครั้งแรก – ปรับหนึ่งสโตรค

ละเมิดกฎครั้งที่สอง – ปรับสองสโตรค

ละเมิดกฎครั้งต่อไป – ตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

6-8. การหยุดการเล่น การกลับเข้าไปเล่นต่อ

a. เมื่อได้รับอนุญาต

ผู้เล่นต้องไม่หยุดการเล่น นอกจาก

- (1) คณะกรรมการให้หยุดการเล่นชั่วคราว
- (2) ผู้เล่นเชื่อว่ามียันตรายจากฟ้าผ่า
- (3) ผู้เล่นกำลังรอกำตัดสินจากคณะกรรมการในเรื่องข้อสงสัยหรือข้อขัดแย้ง (ดูกฎข้อ 2-5 และ

34-3) หรือ

(4) มีเหตุผลอันสมควรอื่นๆ เช่น การเจ็บป่วยฉับพลัน เป็นต้น

สภาพอากาศเลวร้ายไม่ใช่เหตุผลสมควรที่จะหยุดการเล่น

ถ้าผู้เล่นหยุดการเล่นโดยไม่ได้รับอนุญาตโดยเฉพาะจากคณะกรรมการ ผู้เล่นต้องรายงานต่อคณะกรรมการโดยเร็วเท่าที่สามารถทำได้ ถ้าผู้เล่นรายงานแล้ว และคณะกรรมการพิจารณาเหตุผลของผู้เล่นจนเป็นที่พอใจ จะไม่มีโทษปรับ มิฉะนั้น ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

ข้อยกเว้น ในแมทช์เพลย์ ผู้เล่นตกลงหยุดการเล่น ไม่ปรับโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน นอกจากการกระทำดังกล่าวทำให้การแข่งขันล่าช้า

หมายเหตุ การออกจากสนามไม่ถือว่าเป็นการหยุดการเล่น

b. การปฏิบัติเมื่อคณะกรรมการให้หยุดการเล่นชั่วคราว

เมื่อคณะกรรมการให้หยุดการเล่นชั่วคราวแล้ว ถ้าผู้เล่นในแมทช์ หรือผู้เล่นในกลุ่มอยู่ระหว่างช่วงต่อเนื่องของหลุมสองหลุม ผู้เล่นทุกคนต้องไม่กลับไปเล่นต่อ จนกว่าคณะกรรมการจะสั่งให้กลับไปเล่นต่อ ถ้าผู้เล่นได้เริ่มเล่นในหลุมใดหลุมหนึ่ง อาจหยุดเล่นทันทีหรือเล่นต่อในหลุมนั้นได้ แต่มีเงื่อนไขว่าต้องเล่นโดยไม่ชักช้า ถ้าผู้เล่นเลือกที่จะเล่นต่อในหลุมนั้น อนุญาตให้ผู้เล่นหยุดการเล่นก่อนจบหลุมนั้น ไม่ว่าจะกรณีใดก็ตาม หลังจากจบหลุมนั้นแล้ว ต้องหยุดการเล่น

ผู้เล่นต้องกลับไปเล่นต่อ เมื่อคณะกรรมการได้สั่งให้มีการกลับไปเล่นต่อ

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-8b

ตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

หมายเหตุ คณะกรรมการอาจกำหนดเงื่อนไขการแข่งขัน (กฎข้อ 33-1) ว่าในสถานการณ์ที่อาจจะเกิดอันตรายอย่างร้ายแรง ต้องหยุดการเล่นทันทีตามที่คณะกรรมการสั่งให้หยุดการเล่นชั่วคราว ถ้าผู้เล่นไม่หยุดการเล่นทันที ผู้เล่นมีโทษตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน นอกจากมีสภาพการณ์ที่สมควรจะเว้นโทษปรับนี้ ตามที่กำหนดไว้ในกฎข้อ 33-7

c. การหยิบลูกขึ้นเมื่อหยุดการเล่น

เมื่อผู้เล่นหยุดการเล่นในหลุมใดหลุมหนึ่งตามกฎข้อ 6-8a ผู้เล่นอาจหยิบลูกของตนขึ้นโดยไม่มีโทษปรับ ในกรณีคณะกรรมการได้ให้หยุดการเล่นชั่วคราวเท่านั้น หรือมีเหตุผลอันควรที่จะหยิบลูก ก่อนหยิบลูก ผู้เล่นต้องมาร์คตำแหน่งลูก ถ้าผู้เล่นหยุดการเล่น และหยิบลูกของตนโดยไม่มี การอนุญาต

เฉพาะกรณีจากคณะกรรมการ ผู้เล่นต้องรายงานการหยิบลูกด้วย เมื่อต้องรายงานการหยุดเล่นต่อ
คณะกรรมการ (กฎข้อ 6-8a)

ถ้าผู้เล่นหยิบลูกขึ้นโดยไม่มีเหตุผลอันควร ไม่มาร์คตำแหน่งลูกก่อนหยิบลูก หรือไม่รายงาน
เรื่องการหยิบลูก ผู้เล่นมีโทษปรับหนึ่งสโตรค

d. การปฏิบัติเมื่อกลับเข้าไปเล่นต่อ

การกลับเข้าไปเล่นต่อ ต้องเล่นตรงจุดที่หยุดการเล่น แม้ว่ากลับเข้าไปเล่นต่อในวันต่อไป ผู้เล่นต้อง
ปฏิบัติตามนี้ ไม่ว่าทั้งก่อนกลับเข้าไปเล่นต่อ หรือขณะกลับเข้าไปเล่นต่อ

- (1) ถ้าผู้เล่นได้หยิบลูกนั้นขึ้นตามข้อกำหนดที่ผู้เล่นได้รับสิทธิ์ในกฎข้อ 6-8c ผู้เล่นต้องวางลูกเดิมนั้น
หรือวางลูกที่นำมาแทนตรงจุดที่หยิบลูกเดิมนั้นขึ้นมา มิฉะนั้น ต้องนำลูกเดิมนั้นไปวางที่เดิม
- (2) ถ้าผู้เล่นไม่ได้หยิบลูกของเขาขึ้น ตามข้อกำหนดที่ผู้เล่นได้รับสิทธิ์ในกฎข้อ 6-8c เขาอาจหยิบลูก
ทำความสะอาด และนำลูกนั้นไปวางที่เดิม หรือวางลูกใดลูกหนึ่งแทนที่ตรงจุดที่ได้หยิบลูกเดิม
ขึ้นมา ผู้เล่นต้องมาร์คตำแหน่งลูกก่อนหยิบลูกขึ้น หรือ
- (3) ถ้าลูกหรือที่มาร์คลูกของผู้เล่นเคลื่อนที่ไป (รวมทั้งโดยลม หรือโดยน้ำ) ขณะหยุดการเล่น ต้องนำ
ลูกใดลูกหนึ่งหรือที่มาร์คลูกกลับไปวางที่จุดที่ลูกเดิมหรือที่มาร์คลูกถูกทำให้เคลื่อนที่ไป

หมายเหตุ ถ้าการกำหนดจุดที่จะต้องวางลูกนั้นเป็นไปได้ ต้องประมาณจุดและวางลูกนั้นตรงจุด
ที่ประมาณไว้โดยไม่นำกฎข้อ 20-3c มาใช้

*การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-8d

แมทซ์เพลย์ – ปรับเป็นแพ้หลุมนั้น

สโตรคเพลย์ – ปรับสองสโตรค

*ถ้าผู้เล่นมีโทษปรับทั่วไปสำหรับการละเมิดกฎข้อ 6-8d แล้ว ไม่มีโทษปรับเพิ่มอีกตามกฎข้อ 6-8c