

กฎข้อ 2 แมทซ์เพลย์

2-1. บททั่วไป

แมทซ์เพลย์ประกอบด้วยการเล่นระหว่างฝ่ายหนึ่งกับอีกฝ่ายหนึ่งในรอบที่กำหนด นอกจากนี้ คณะกรรมการกำหนดเป็นอย่างอื่น

แมทซ์เพลย์ คือการเล่นเป็นหลุม

ฝ่ายที่ชนะหลุมใดหลุมหนึ่ง คือ ฝ่ายที่สโตรคลูกกลางหลุมด้วยจำนวนสโตรคน้อยกว่าในหลุมนั้น ส่วนในแมทซ์ที่ใช้แฮนดิแคป ฝ่ายที่ชนะหลุมนั้นคือฝ่ายที่ทำสกอร์สุทธิต่ำกว่า เว้นแต่กฎข้อบังคับกำหนดไว้เป็นอย่างอื่น

การแสดงสถานภาพของแมทซ์ให้ใช้คำว่า "จำนวนหลุมที่ชนะ" หรือ "เสมอกันอยู่" และ "จำนวนหลุมที่เหลือให้เล่น"

ฝ่ายที่ได้ "ดอร์มมี" เมื่อฝ่ายที่มีจำนวนหลุมที่ชนะเท่ากับจำนวนหลุมที่เหลือให้เล่น

2-2. หลุมเสมอกัน (Halved Hole)

เมื่อแต่ละฝ่ายเล่นลูกกลางหลุมแล้วในหลุมใดหลุมหนึ่งด้วยจำนวน สโตรคเท่ากัน ให้ถือว่าเสมอกัน

เมื่อผู้เล่นได้เล่นลูกกลางหลุมแล้ว โดยฝ่ายตรงข้ามยังต้องเล่นอีกหนึ่งสโตรคเพื่อเสมอกัน ต่อมาผู้เล่นมีโทษปรับเกิดขึ้น ให้ถือว่าเสมอกันในหลุมนั้น

2-3. ผู้ชนะแมทซ์

ฝ่ายที่ชนะแมทซ์คือ ฝ่ายที่มีจำนวนหลุมที่ชนะมากกว่าจำนวนหลุมที่เหลือให้เล่น

หากเสมอกัน คณะกรรมการอาจขยายรอบที่กำหนดออกไปอีกก็หลุมก็ได้เท่าที่จำเป็นเพื่อให้แมทซ์ปรากฏผลแพ้ชนะ

2-4 การยอมแพ้ในแมทซ์. การยอมแพ้ในหลุม หรือการยอมให้สโตรคต่อไป

ผู้เล่นอาจยอมแพ้ในแมทซ์ในเวลาใดก็ได้ ทั้งก่อนเริ่มหรือก่อนสรุปผลของแมทซ์นั้น

ผู้เล่นอาจยอมแพ้ในหลุมใดหลุมหนึ่งในเวลาใดก็ได้ ทั้งก่อนเริ่มหรือก่อนสรุปผลของหลุมนั้น

ผู้เล่นอาจยอมให้สโตรคต่อไปแก่ฝ่ายตรงข้ามในเวลาใดก็ได้ โดยมีเงื่อนไขว่าลูกของฝ่ายตรงข้ามหยุดนิ่งแล้ว ให้ถือว่าฝ่ายตรงข้ามได้เล่นลงหลุมแล้ว ด้วยการสโตรคครั้งต่อไป และอาจจะ

เคลื่อนย้ายลูกนั้นออกไปโดยฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง

การยอมใดไม่อาจปฏิเสธหรือเพิกถอนได้

(ลูกค้ำงปากหลุม – กฎข้อ 16-2)

2-5. ข้อสงสัยในการปฏิบัติตามขั้นตอน การขัดแย้ง และการอ้างสิทธิ์

ในแมตช์เพลย์ ถ้ามีข้อสงสัยหรือมีข้อขัดแย้งระหว่างผู้เล่นด้วยกัน ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งอาจทำการอ้างสิทธิ์ ถ้าไม่มีผู้แทนของคณะกรรมการอยู่ในที่นั้นในเวลาอันควร ผู้เล่นต้องเล่นต่อไปโดยไม่ชักช้า คณะกรรมการอาจพิจารณาการอ้างสิทธิ์เพียงถ้าผู้เล่นทำการอ้างสิทธิ์โดยแจ้งแก่ฝ่ายตรงข้ามให้ทราบว่า (1) เขากำลังทำการอ้างสิทธิ์ (2) ข้อเท็จจริงของสถานการณ์ และ (3) เขาต้องการคำตัดสิน การอ้างสิทธิ์ต้องกระทำก่อนผู้เล่นคนใดคนหนึ่งในการเล่นบนแท่นตั้งที่ของหลุมต่อไป หรือในกรณีเล่นหลุมสุดท้ายของแมตช์นั้น ต้องกระทำก่อนที่ผู้เล่นทั้งหมดออกจากกรีน

คณะกรรมการไม่อาจพิจารณาการอ้างสิทธิ์ในภายหลัง เว้นแต่ว่าการอ้างสิทธิ์นั้นอยู่บนพื้นฐานของความเป็นจริงที่ผู้อ้างสิทธิ์ไม่ล่วงรู้มาก่อน และผู้อ้างสิทธิ์ได้รับข้อมูลผิดจากฝ่ายตรงข้าม (กฎข้อ 6-2a และกฎข้อ 9)

เมื่อประกาศผลของแมตช์เป็นทางการไปแล้ว การอ้างสิทธิ์หลังจากนั้นอาจไม่ได้รับการพิจารณาจากคณะกรรมการ นอกจากได้รับคำชี้แจงจนเป็นที่พอใจว่าฝ่ายตรงข้ามได้รู้ว่าตนบอกข้อมูลผิด

2-6. การปรับโทษทั่วไป

การปรับโทษสำหรับการละเมิดกฎข้อบังคับในแมตช์เพลย์คือปรับผู้เล่นเป็นแพ้ในหลุมที่เล่น เว้นแต่กำหนดไว้เป็นอย่างอื่น